Hack **Developed by Vitra in Switzerland** **Design: Konstantin Grcic, 2015**

Créé par Konstantin Grcic, Hack est un système de tables qui anticipe les exigences des entreprises et des collaborateurs d'une manière provocatrice qui peut être comprise comme un hack dans l'univers du travail de bureau.

Afin d'attirer les jeunes diplômés, les entreprises doivent offrir un environnement de travail attrayant, fonctionnel et créatif tout en devant être capables de réagir aux évolutions dynamiques de leurs structures de bureau. Aux tables de bureau traditionnelles, Grcic oppose une solution qui répond de manière innovante aux besoins fonctionnels et esthétiques des entreprises de haute technologie actuelles.

Au premier abord, Hack semble adopter une esthétique de l'inachevé avec ses plateaux de bois brut, tel un objet expérimental pris sur le vif en cours de développement. Le système reflète ainsi l'attitude des entreprises qui se caractérisent elles aussi par un changement permanent. Chaque unité de Hack forme un élément autonome qui répond à différents besoins grâce à son évolutivité : Hack apporte de la flexibilité à l'entreprise car il peut se replier en une « boîte » plate en un tour de main. Ainsi, rien de plus simple que de déménager ou de ranger Hack, et les unités prennent peu de place une fois stockées. Les utilisateurs apprécient Hack pour sa surface de travail expansive et une sphère privée personnalisable. Grâce à son réglage en hauteur, il permet de travailler debout, assis, ou à une hauteur lounge et de former des niches de travail, de discussion ou de repos.

La structure de Hack est robuste et réduite à l'essentiel. Les charnières massives reliant les trois panneaux de bois sont usinées avec précision ; elles permettent la fonction de pliage raffinée de Hack tout en assurant sa stabilité. Le réglage en hauteur du plateau de table est effectué manuellement et de manière continue par une poignée ou une manivelle. Cette fonction permet de régler la hauteur du plateau de table en quelques secondes sur une plage d'environ 200 à 1250 mm. Dans sa position la plus basse, Hack peut être garni de coussins et servir de canapé.

Le terme informatique de « Hack » est apparu à la fin des années 50 au MIT de Cambridge, Massachusetts. Il désigne une solution intelligente et ingénieuse imaginée par un hacker. Un hack se caractérise par sa vitesse d'exécution, son efficacité et son éventuelle absence d'élégance. Il parvient au résultat souhaité sans avoir à remodeler entièrement l'architecture du système dans laquelle il s'intègre, bien qu'il soit souvent en contradiction avec elle.